

Sammanfattning

Framtidens mobiler kommer att vara starkare och smalare samt med mer funktioner, mycket större processorkapacitet och lagringskapacitet. Inom ytterligare några år är det möjligt att de har ersatt många av dagens bärbara datorer.

Beskrivning

Jag tror att det kommer ta lång tid innan mobilen kommer att bli osynlig för oss människor. Jag tror mer på att den kommer utvecklas till att allt mer ersätta dagens bärbara datorer. I framtiden kommer en användare kunna genomföra en powerpointredovisning (och mycket annat) med enbart en mobil till hands (om projektor finns på plats).

Formen på mobilen kommer inte att ändras allt för mycket, den kommer att bli plattare och se mer exklusiv ut. De fysiska knapparna kommer att ersättas med en tålig touchscreen. Tyngden kommer vara ungefär den samma för att användaren ska känna att hon har något i handen vid samtal eller annan interaktion med mobilen. Jag tror även att det blir mer vanligt att användarna kommer att kunna välja vilket operativsystem de vill installera på mobilerna, likt valet mellan Windows och Linux på datorer idag.

Mobilbilderna jag skickat (se sid 2-4 nedan) med symboliserar en 3D-skiss på en mobil som jag tror kommer vara mycket vanlig i framtiden. Som synes på bilden verkar den ha två högtalare (uppe till höger samt nere till vänster) , sanningen är den att båda kan användas som högtalare (vid t ex visning av film eller uppspelning av musik). När man talar i mobilen känner telefonen automatiskt vart man pratar in någonstans och aktiverar mikrofonen där. Det runda i hörnet symboliserar en lins till en digitalkamera (som finns på både bak och framsida). Telefonen är ungefär 6-8 mm, tjock 90 mm hög och 4,5 mm bred. På kanterna har den en fint slipad metallram (valbar metall istället för valbara färger) för att väcka en känsla av exklusivitet och tålighet. Hörnen i 3D-skissen är kantiga, idén är att de ska vara runda.

De ända fysiska knappar som finns kommer vara en on / off knapp, volymkontroll och kameraknapp. I övrigt kommer den ha anslutningar för att ansluta till en VGA/s-videoanslutning. För att man ska kunna koppla den till TV eller en projektor. Samt kommer den att ha expansionsanslutning för lagringsutrymme. Även ljudanslutningar kommer att finnas. I framtiden kommer vi säkert hyra en film rakt ner i mobilen för att titta på.

Egenskaper:

- Kan spela upp film på TV / monitor / projektor / mm.
- Hög lagringskapacitet för data.
- Internet.
- Ringa.
- Spela musik.
- Ha ett avancerat operativsystem.
- Med blåtand kan användare kommunicera direkt mellan mobiler direkt om möjligt. Detta kan även användas till att spela spel emot varandra eller dela filer.
- 5.1 surroundljudsuttag stöd.
- Fler datorprogram kommer att hamna i mobilen (som t ex MSN redan gjort).

I stort sett kommer mobilen att fungera mer som en laptop i framtiden trots dess lilla storlek.



Bild 1 (ovan): Framifrån, kamera uppe till vänster högtalare/mikrofoner i de skarpa kanterna och en touchscreen för interaktion med användaren



Bild 2 (ovan): Baksidan med kamera uppe till höger



Bild 3 (ovan): Perspektiv



Bild 4 (ovan): Rakt framifrån



Bild 5: Snett nerifrån

Grov arbetsplanering

Om jag ville denna tävling skulle jag strukturera mitt arbete i den här ordningen:

Första månaden:

Först skulle jag läsa på om de många teknologier som finns och som är tillgängliga i dagens tekniksamhälle samt göra efterforskningar på vad mobilanvändare uppskattar/saknar/ogillar med sina nuvarande mobiler. Detta är för att få en bra grund till en bättre detaljplanering av produkten. Tar jag reda på vad som efterfrågas och vilka problem som finns kommer jag att lättare kunna undvika dessa i designvalet senare. Detta kommer jag att lägga ner en månad på.

Andra månaden:

Nu kommer jag att börja detaljdesigna mobilen med hjälp av den information jag har fått från undersökningarna jag utförde första månaden. I grovt tar detta 1-2 månad och kommer att resultera i en detaljerad skiss/flashprototyp i hur touchscreensgränssnittet på mobilen kommer att vara uppbyggt samt beräkningar på vad den kommer att kosta att bygga, vilka funktioner den kommer att ha, hur kopplingscheman kommer att se ut, mm. Tänk att de designval som gjorts i bilderna samt texten ovan kan komma att ändras beroende av teknik samt de undersökningarna som görs första månaden.

Tredje månaden:

Jag kommer att fortsätta detaljdesignen av mobilen. Efter det påbörjas implementeringen av själva gränssnittet samt uppbyggnaden av mobilens krets. Detta kommer troligtvis att ta minst 2-3 månader.

Fjärde och femte månaden:

Se tredje månaden.

Sjätte månaden:

Implementeringen kommer att resultera i en verklighetstrogen prototyp. Deadline för denna kommer jag sikta på att ha klar ungefär en vecka in på sjätte månaden. Resten av tiden kommer att behövas som reservtid. Redovisningen blir den sista veckan.

Kontaktinformation

Michael Bodin
Motgången 354-11
412 80 Göteborg
0732 680 675
bodin@dtek.chalmers.se
bodda@telia.com